

BLC-M2E 端口说明

1. 干接点：IN0~IN15（将跳帽跳到干接点 1—2 上）

2. A0：（A00~A05）共 6 个

（1）电压型：下载 BCU 电压端口配置（将跳帽跳到干接点 3—4 上）

（2）电流型：下载 BCU 电流端口配置，勾选 250 Ω 电阻（将跳帽跳到干接点 2—3 上）

3. AI（IN0~IN15）：共 16 个

（1）电压型：下载 BCU 电压端口配置（将跳帽跳到干接点 3—4 上）

（2）电流型：下载 BCU 电流端口配置，勾选 250 Ω 电阻。（将跳帽跳到干接点 2—3 上）

4. B0：（B00~B015）共 16 个

5. BI：（NI0~NI15）共 16 个

6. 通讯端口

①I/O EXPANSION（通讯线，扩展模块总线）

1. 将主模块①口和拓展模块①口用通讯线连接（连接到 I/O EXPANSION 口）

2. 用 Vsi Tools 软件扫描，打开变量表中的 I/O 一般扩展模块默认为第一页。

3. 如需修改扩展模块地址，则需要将扩展块的前 3 个 IN 点（IN0~IN2）拨成需要的二进制编码，然后在将变量表中的 AV999 修改为 244，给 AV998 输入 1。此时扩展模块的地址修改成功。

4. 如需在扩展模块中下载端口配置，则需要将变量表中的 AV999 修改为 243，给 AV998 输入此模块的地址，然后下载。

5.

内存变量			
AV999	AV998		
236	baud: 0=free, 1=768	波特率:模拟线路	0为自定义 1为76800bit/s
237	vendor ID	标识	和欣为BACnet
238	max avs	最大 avs	999
239	mas bvs	最大 bvs	999
240	modbus protocl	modbus协议	0=3型 1=4型
241	bgml av start	modbus设备映射到	ter端口, 本模块设备需要采集外
242	bgml bv start	modbus设备映射到	
243	upload: 0=logic 1=	下载设备的配置文	0为逻辑程序 1-7为扩展模块端口映射 8为对modbus master口下载映射表
244	make ext addr	执行命令	修改模块地址时输入1
245	num of ext ios:1~8	最多能扩展几个模块	修改扩展模块最大数一般默认为8

②MODBUS SLAVE (从口)

1. 本端口为 Modbus 从端口, 可外接主设备, 采集本模块的数据 (如触摸屏等设备)
2. 在连接设备时, BLC-M2E 模块的地址为他的拨码开关地址。注意: 因为第 7 为必须为 on 的状态, 所以模块的起始地址为 64, 在连接时需要加 1。

③MODBUS MASTER (主口)

1. 本端口为 Modbus 从端口, 可外接从设备, 本模块采集外扩设备的数据 (如水表电表等)

④BACnet MS/TP

1. 可以在前面连接 BR, 使 BLC-M2E 作为普通 DDC 使用。(不建议使用此功能)
2. 不可以将 BLC-M2E 作为 BR 使用在后面接 BCU 模块。

注意: 连接时第 7 位拨码开关必须为 on 的状态